

**Combinatoria** [Teoría](#) [Propuestas](#) [Herramientas](#)

Estás en [Inicio](#) > [Sin decimales](#) > [Combinatoria](#) > **Diccionario**



[Descarga en PDF](#) (No funcionarán los enlaces externos)

Pequeño diccionario de Combinatoria

A B C D E

F G H I L

M N O P R

S T U V W

Selecciona una letra o un tema:

**A**

[Aplicación](#)

[Aritmético](#)

[Arreglo](#)

**B**

[Binomial](#)

## **C**

Ciclo

Circular

Clase

Combinación

Combinatoria

Combinatorio

Contar ordenadamente

Correspondencia

## **CH**

## **D**

Desarreglo

Descomposición en sumas

## **E**

## **E**

Factorial

Ferrers

**G**

Generatriz

Grado

Grupo de sustituciones

**H**

**I**

Impar

Inversión en una permutación

**L**

**M**

Multinomial

**N**

N-pla

Número

**O**

Orden

**P**

Par

Partición

Pascal

Permutación

Principios combinatorios

**R**

Reducida

**S**

Selección ordenada

Signatura

Stirling

Subfactorial

Sustitución

## **T**

Transposición

## **U**

## **V**

Variación

## **W**

---

## **A**

### **Aplicación**

Una **aplicación** es una correspondencia en la que cada elemento del primer conjunto le corresponde un elemento del segundo conjunto y solo uno

### **Aritmético**

#### ***Triángulo aritmético***

Nombre dado también al triángulo de Pascal o Tartaglia.

### **Arreglo**

Llamaremos **arreglo** en un conjunto finito a cualquier sucesión también finita formada por elementos de ese conjunto. Al ser el arreglo una sucesión, intervendrá en él el orden, y se podrán repetir elementos.

## **B**

### **Binomial**

#### ***Número binomial***

Sinónimo de [número combinatorio](#).

---

## **C**

### **Ciclo**

Es una parte de una permutación que aplica un subconjunto en sí mismo. Por ejemplo

(3 4 5 6)  
(5 3 6 4)  $s(3)=5$   $s(5)=6$   $s(6)=4$   $s(4)=3$  (regresa al primero, el 3)

### **Circular**

Una permutación es circular o cíclica si es ella misma un ciclo, o que se puede descomponer en un solo ciclo.

### **Clase**

#### ***Clase de una permutación***

Es su carácter [par](#) o [impar](#).

## **Combinación**

Una de las distintas formas de elegir subconjuntos de **n** elementos dentro de otro conjunto de **m** elementos. Es claro que cada elección se distingue de otras por los elementos elegidos, no por el orden en el que son elegidos.

## **Combinatoria**

Parte de las Matemáticas que estudia las formas de ordenar o elegir elementos en los conjuntos. Se considera fundada por Santiago Bernoulli en su tratado *Ars Conjectandi* en 1713.

## **Combinatorio**

### ***Número combinatorio***

Es el número de combinaciones posibles de **n** elementos en un conjunto de **m** elementos.

## **Contar**

### ***Contar ordenadamente***

En Combinatoria es esencial el saber contar ordenadamente los elementos de un conjunto o un arreglo. Para ello se suele usar

- Contar directamente los elementos
- Uso del producto cartesiano de dos conjuntos
- Diagramas de árbol
- Tablas de contingencia
- Los grandes principios combinatorios

## **Correspondencia**

Una **correspondencia** entre dos conjuntos es cualquier subconjunto de su producto cartesiano. En la práctica consiste en asignar una pareja o varias a todos o algunos elementos del conjunto.

---

**CH**

---

**D**

## **Desarreglo**

Llamaremos **desarreglo** a una permutación de un conjunto en sí mismo en el que no coincide ningún origen con su imagen (no hay puntos fijos). El número de desarreglos posibles en un conjunto de  $n$  elementos viene dado por la expresión

$$D_n = n! \left( 1 - \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} \dots + \frac{(-1)^n}{n!} \right)$$

## **Descomposición**

### ***Descomposición de un número en sumas***

Ver [Partición](#)

---

***E***

---

***F***

## **Factorial**

### **Factorial de un número**

## **Ferrers**

### ***Diagrama de Ferrers***

Es un diagrama en el que se adosan símbolos formando tantas filas como sumandos entran en la partición, y columnas, siendo la longitud de cada una el valor del sumando. Así, la partición  $8=4+2+1+1$  se puede representar así:

```
* * * *
* *
*
*
```

---

***G***

## **Generatriz**

## ***Función generatriz***

La función generatriz de arreglos, sucesiones o particiones es una función polinómica cuyos coeficientes coinciden con valores numéricos obtenidos en ellas, especialmente el número total de casos posibles.

## **Grado**

### ***Grado u orden de un ciclo en una permutación o sustitución***

Es el número de veces que hay que aplicarlo sobre un conjunto para que el resultado sea la identidad. Se puede expresar como potencia:  $S^g = I$ , donde **S** es el ciclo, **g** su grado e **I** la identidad.

### ***Grado de una sustitución***

Vale la misma definición anterior:  $S^g = I$ , donde **S** es el ciclo, **g** su grado e **I** la identidad.

Si **S** está descompuesta en ciclos, su grado será el m.c.m. de los grados de esos ciclos.

## **Grupo**

### ***Grupo de permutaciones (o sustituciones)***

Todas las sustituciones que operan sobre un conjunto forman un grupo para la operación  $S*T$ , que consiste en aplicar sobre ese conjunto, de forma sucesiva, las dos sustituciones **S** y **T**. Su elemento neutro es la Identidad **I**. Se le llama *grupo simétrico* y se representa por  $S_n$ , siendo **n** el cardinal del conjunto.

---

## ***H***

---

## ***I***

### **Impar**

#### ***Permutación impar***

Una permutación es *impar* cuando posee un número impar de inversiones (o transposiciones). El número total de permutaciones impares de orden  $n$  es  $n!/2$

### **Inversión**

#### ***Inversión de una permutación***

Diremos que dos elementos **a** y **b** de una permutación presentan una inversión si están ordenados de forma inversa al orden principal prefijado. Por ejemplo, los números 5 y 2 presentan una inversión en 15342 respecto al orden natural de los números.

Si el número de inversiones de una permutación es par, dicha permutación también se llama par, e igualmente si es impar.

Así la permutación del ejemplo 15342 presenta las inversiones 53, 54, 52, 32 y 42, luego es impar.

---

## L

### Lah

Los números de Lah sin signo cuentan el número de formas en que un conjunto de  $n$  elementos puede dividirse en  $k$  subconjuntos ordenados.

Un caso particular, los de segundo índice igual a 2, representa el número de aplicaciones sobreyectivas que se pueden construir entre un conjunto de  $n$  elementos y otro de  $n-1$ .

---

## M

### Multinomial

$$\binom{n}{n_1, n_2, n_3, \dots, n_k}$$

Coficiente  $n_1, n_2, \dots, n_k$ , multinomial de índice superior  $n$  e inferiores  $a, b, \dots, h$ , con  $k > 2$  es una forma de expresar el número de [permutaciones](#) de  $n$  elementos con elementos repetidos en grupos de  $a, b, \dots, h$  elementos. Su valor equivale a

$$P_{n,a,b,c} = \frac{n!}{a!b!c!}$$

---

## N

### N-pla

Sinónimo de [Arreglo](#) o de Selección ordenada

## Número

**Número combinatorio:** Ver [Combinatorio](#)

**Número de Bell:** Se llama **número de Bell** de un conjunto finito de  $n$  elementos, y se representa por  $B_n$  al número de [particiones](#) distintas que se pueden definir en ese conjunto.

### **Número de Stirling:**

Existen dos sucesiones distintas de números de Stirling, que son

#### **Números de Stirling de primera clase.**

Dado el grupo de permutaciones  $S_n$  sobre un conjunto de  $n$  elementos, llamaremos **Número de Stirling de primera clase,  $S_1(n,k)$** , al número de permutaciones de  $S_n$  que se pueden descomponer exactamente en  $k$  ciclos.

#### **Números de Stirling de segunda clase.**

Dado un conjunto de  $n$  elementos, llamaremos **número de Stirling de segunda clase  $S_2(n,k)$**  al número de particiones distintas de  $k$  conjuntos que se pueden definir en ese conjunto de  $n$  elementos.

---

## O

## Orden

**El orden en Combinatoria:** El orden es un elemento de definición en las [combinaciones](#) y [permutaciones](#).

**Orden de un ciclo o de una permutación:** Sinónimo de [grado](#)

---

## **P**

### **Par**

#### ***Permutación par***

Una permutación es *par* cuando posee un número par de inversiones. El número total de permutaciones pares de orden  $n$  es  $n!/2$

### **Paridad**

#### ***Paridad de una permutación o una sustitución***

Es el carácter par o impar de esa permutación.

### **Partición**

#### ***Partición de un número natural***

Es cada una de las representaciones de ese número como suma de otros naturales no nulos, sin tener en cuenta el orden. Se representa con el símbolo  $p(n)$  y se calcula mediante la identidad de Euler

$$(1-x)^{-1} \cdot (1-x^2)^{-1} \cdot (1-x^3)^{-1} \dots = 1 + p(1)x + p(2)x^2 + p(3)x^3 + \dots$$

### **Pascal**

#### ***Triángulo de Pascal***

Disposición en triángulo de los números combinatorios o binomiales.

$$\begin{array}{c} 1 \\ 1 \quad 1 \\ 1 \quad 2 \quad 1 \end{array}$$

|  |   |   |    |    |   |   |
|--|---|---|----|----|---|---|
|  | 1 | 3 | 3  | 1  |   |   |
|  | 1 | 4 | 6  | 4  | 1 |   |
|  | 1 | 5 | 10 | 10 | 5 | 1 |

## Permutación

Se llama permutación sin repetición a cualquiera de las distintas formas posibles de ordenar un conjunto. El número de permutaciones de un conjunto de **n** elementos es el [factorial](#) de **n**, **n!**.

También se define como una aplicación biyectiva del conjunto en sí mismo.

En los distintos órdenes posibles quizás se desee admitir la repetición de algunos elementos un número determinado de veces. Por ejemplo, en la palabra CATAPULTA, si quisiéramos ordenar sus letras, deberíamos admitir que la A se repitiera tres veces y la T dos. Llamaremos permutaciones con repetición a estas ordenaciones.

También se pueden definir estas permutaciones como las formas de distribuir n objetos en k cajas, de forma que cada caja contenga siempre un mismo número determinado de objetos.

Igualmente, coincide con el número de aplicaciones (o funciones) existente entre un conjunto de n elementos y otro de k elementos, en el que el número de antiimágenes de cada elemento está prefijado.

Para calcular el número de permutaciones de este tipo bastará dividir el factorial del número total de símbolos, contando sus repeticiones, entre el número de veces que se repite cada uno.

$$P_{n,a,b,c} = \frac{n!}{a!b!c!}$$

Este número recibe el nombre de **coeficiente multinomial**.

## Principios combinatorios

### **Principio de la Adición**

Dados los conjuntos  $A_1, A_2, \dots, A_k$ , disjuntos dos a dos, se cumple que

$$\text{Card}(A_1 \dot{\cup} A_2 \dot{\cup} \dots \dot{\cup} A_k) = \text{Card}(A_1) + \text{Card}(A_2) + \dots + \text{Card}(A_k)$$

Es decir, que para contar los elementos de la unión de varios conjuntos disjuntos, deberemos **sumar**.

### **Principio de la Multiplicación**

Si los conjuntos  $A_1, A_2, \dots, A_k$ , son no vacíos, se cumple que

$$\text{Card}(A_1 \times A_2 \times \dots \times A_k) = \text{Card}(A_1) \times \text{Card}(A_2) \times \dots \times \text{Card}(A_k)$$

Podemos traducir este principio a la idea de que al combinar mediante pares, ternas, etc. varios conjuntos, el número total de elementos resultantes equivale al producto de los cardinales de los conjuntos que se combinaron.

### **Principio de Distribución**

Este principio se conoce también como *Principio de las cajas, del palomar* o de *Dirichlet*

Lo desarrollaremos en dos versiones equivalentes:

- (a) Si repartimos **m** objetos en **n** cajas, y **m > n**, entonces, al menos una caja deberá contener 2 objetos o más.
- (b) Si se reparten **np+m** objetos en **n** cajas, entonces alguna caja deberá contener al menos **p+1** objetos.

### **Principio de Inclusión y exclusión**

Se llama así a la fórmula obtenida anteriormente

$$\text{Card}(A \dot{\cup} B) = \text{Card}(A) + \text{Card}(B) - \text{Card}(A \cap B)$$

y a su generalización para más de dos conjuntos. Por ejemplo, para tres sería

$$\text{Card}(A \dot{\cup} B \dot{\cup} C) = \text{Card}(A) + \text{Card}(B) + \text{Card}(C) - \text{Card}(A \cap B) - \text{Card}(A \cap C) - \text{Card}(B \cap C) + \text{Card}(A \cap B \cap C)$$

En el caso de varios conjuntos aparecerían signos - en las intersecciones de un número par de conjuntos y signo + en las de número impar:

$$\text{Card}(\dot{\cup} S_i) = \sum \text{Card}(S_i) - \sum \text{Card}(S_i \cap S_j) + \sum \text{Card}(S_i \cap S_j \cap S_k) + \dots + (-1)^n \sum \text{Card}(S_i \cap \dots \cap S_n)$$

---

## R

### Reducida

#### *Permutación reducida*

Una permutación es reducida si no deja fijo ningún elemento. En su descomposición en ciclos ninguno de ellos tiene orden 1.

---

## S

### Selección ordenada

Sinónimo de [Arreglo](#) y de [n-pla](#)

### Signatura

#### *Signatura de una permutación*

Llamaremos *signatura* de una permutación al número +1 si es de tipo par o al número -1 si es de tipo impar.

## **Stirling**

### ***Números de Stirling de primera clase (o primera especie)***

*Número de Stirling de primera clase*  $S_1(n,k)$  indica, dado el grupo de permutaciones  $S_n$  sobre un conjunto de  $n$  elementos, cuántas permutaciones se pueden descomponer exactamente en  $k$  ciclos.

### ***Números de Stirling de segunda clase (o segunda especie)***

Número de Stirling de segunda clase  $S_2(n,k)$  representa cuántas particiones distintas de  $k$  conjuntos se pueden definir en un conjunto de  $n$  elementos.

## **Subfactorial**

### ***Subfactorial de un número natural***

Llamaremos **subfactorial** de  $n$  al número de desarreglos de un conjunto de  $n$  elementos.

## **Sustitución**

Una sustitución aplicada a un conjunto es cualquier correspondencia biyectiva definida entre los elementos de dicho conjunto. Su número total es el factorial del cardinal de ese conjunto. Es sinónimo de permutación.

---

***T***

### **Transposición**

Se llama **transposición** en el grupo de permutaciones de un conjunto, a todo ciclo de orden 2. Todas las permutaciones se pueden descomponer en transposiciones, pero no de forma única, aunque se conserva la paridad.

---

***U***

---

***V***

### **Variación**

Una de las distintas formas de elegir subconjuntos de otro conjunto, de forma que cada elección se distinga de otras por los elementos o bien por el orden en el que son elegidos.

---

***W***

---